

PORTFOLIO

Camille KLOBOUKOFF

Game Designeuse / Programmeuse

akloukoff@gmail.com



Reach for the Stars!

Cheffe de projet, Game Designeuse (collab), Programmeuse C# (collab)

Participez à une aventure amusante dans un jeu de puzzle coopératif en incarnant deux jeunes enfants à la recherche de matériaux nécessaires à la construction de leur petite fusée !

Produit pour ArianeGroup.

[Itch.io](https://itch.io)



Octobre 2024 - Juin 2025

9 mois de travail

Musical Sunbeds

Cheffe de projet, Game Designeuse (collab), Programmeuse C# (solo)

Jeu de chaises musicales multijoueur en local où l'on s'affronte pour être le dernier en jeu !

[Itch.io](https://itch.io)



Juin 2024

2 mois de travail

Sumo Fighter

**Cheffe de projet, Game Designeuse
(collab), Programmeuse C# (solo)**

Jeu de combat en temps réel de sumos !

Réalisé lors d'une game jam de 5 jours.

[Itch.io](https://itch.io)



Avril 2024

5 jours de travail

Insert Voice

Cheffe de projet, Game Designeuse (collab), Programmeuse C# (solo), Narrative Designeuse (solo)

Jeu d'aventure où vous devez utiliser votre voix pour percevoir votre environnement.

[Itch.io](https://itch.io)



Juin 2023

2 mois de travail

Fishy Ring

**Cheffe de projet, Game Designeuse (solo),
Programmeuse (solo),
Narrative Designeuse (solo)**

Jeu d'aventure où l'on a perdu notre
bague de fiançailles 4 jours avant le
mariage. On a 96h pour la repêcher !

Fait lors de la Game Boy Jam 2025.

[Itch.io](https://itch.io)



Septembre 2025

10 jours de travail

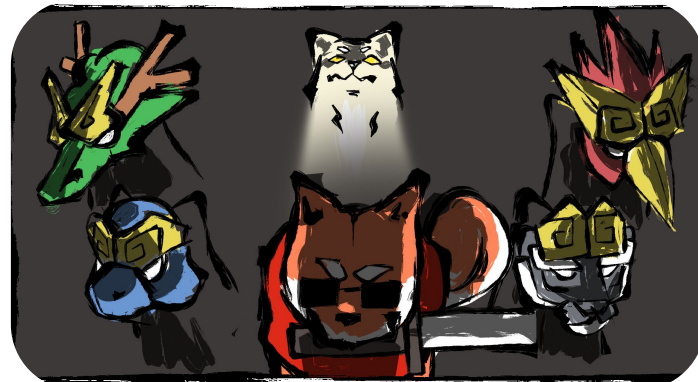
The Way of Spindog

**Cheffe de projet, Game Designeuse
(collab), Programmeuse C# (solo)**

**Boss rush d'action où l'on joue un chien
qui tourne !**

Fait lors de la Boss Rush Jam 2025.

[Itch.io](https://itch.io)



Janvier 2025

4 semaines de travail

Space Blackjack 2100

Cheffe de projet, Game Designeuse (collab), Programmeuse C# (solo)

Black jack réinventé, avec des robots dans l'espace !

[Itch.io](https://itch.io)



Avril 2024

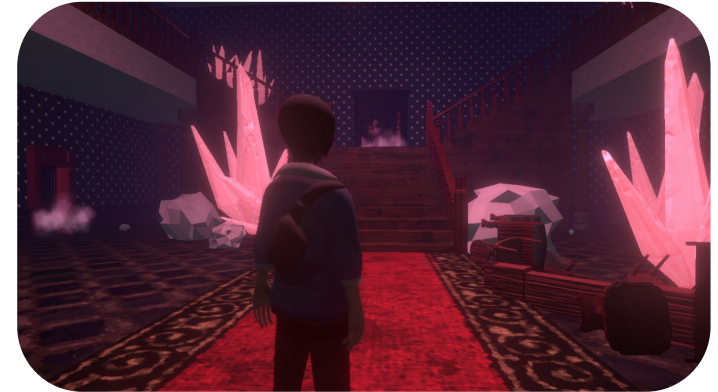
3 semaines de travail

The Gate Manor

Cheffe de projet, Game Designeuse (collab), Programmeuse C# (collab), Narrative Designeuse (collab)

Jeu d'aventure où l'on part sauver notre mentor qui a disparu dans son manoir.

[Itch.io](https://itch.io)



Mai 2024

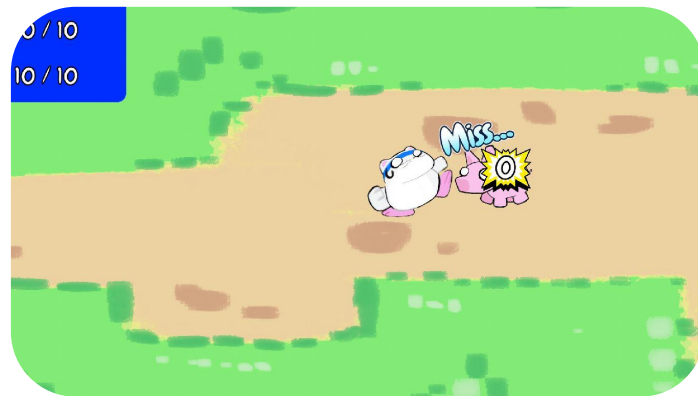
16 semaines de travail

Sterster Eternal

**Cheffe de projet, Game Designeuse
(collab), Programmeuse C# (solo)**

RPG pour smartphone en tour par tour
inspiré de la saga Mario & Luigi !

[Itch.io](https://itch.io)



Février 2024

8 semaines de travail

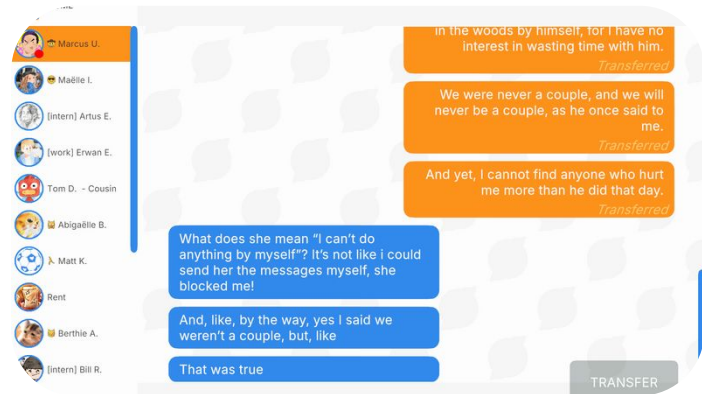
In the Loop

Cheffe de projet, Game Designeuse (solo), Programmeuse C# (solo), Narrative Designeuse (solo)

Jeu d'enquête narrative, où il faut transférer les messages de nos proches aux bons destinataires.

Fait pour la GMTK game jam 2025 !

[Itch.io](https://itch.io)



Août 2025

48h de travail

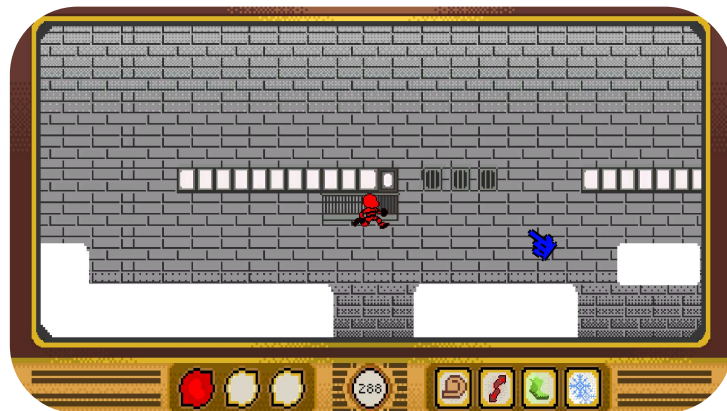
Escape the Guardian

**Programmeuse C# (solo), Game
Designeuse (collab)**

Jeu coop local, en 3V1 où un joueur doit empêcher ses amis de s'échapper de la prison.

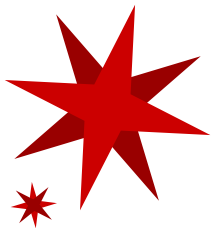
Réalisé lors de la Global Game Jam 2024 !

[Itch.io](https://itch.io)



Janvier 2024

48h de travail



CONTACTS

Itch.io : <https://maliice.itch.io/>

Site internet : <https://camkloukoff.wixsite.com/camille-kloboukoff>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/camille-kloboukoff-6a721a233/>

akloukoff@gmail.com

07.83.31.63.43

